

TAFELS AUTOMATISEREN VOOR BEELDDENKERS

De KeersommenKalender

Danny Demeersseman

TAFELS AUTOMATISEREN VOOR BEELDDENKERS

De KeersommenKalender

Copyright © 2022
Danny Demeersseman

Alle rechten voorbehouden.

Geen enkel deel van dit boek mag in welke vorm dan ook
worden gereproduceerd zonder toestemming van de uitgever
Neem voor toelating contact op met: *dekrachtbron@hotmail.com*

ISBN: 978 94 036 7635-7

NUR 192

Eerste druk, oktober 2022

Cover en illustraties: *pexels.com*, *pixabay.com* en *freepik.com*

Taal en rekenen online: *www.oefeningen.eu*

Logische puzzels en rekenpuzzels: *www.sugurupuzzles.com*

INHOUDSTAFEL

INLEIDING	1
DE AUTEUR	2
TAFELS AUTOMATISEREN VOOR BEELDDENKERS	4
DE KEERSOMMENKALENDER	11
DE TAFEL VAN 2	12
DE TAFEL VAN 3	16
DE TAFEL VAN 4	24
DE TAFEL VAN 5	36
DE TAFEL VAN 6	52
DE TAFEL VAN 7	72
DE TAFEL VAN 8	96
DE TAFEL VAN 9	124

INLEIDING

DE AUTEUR

Als schrijver startte ik met de gedichtenbundel *Meer dan 700 wensen voor verjaardagen*. Daarna putte ik uit mijn kennis en ervaring als psycholoog en publiceerde *Burn-out, wat wil je mij vertellen?*

Op www.amazon.com vind je mijn e-books. Op www.maakjeeigenonderwijsboek.nl vind je mijn puzzelboeken:

- *180 binaire puzzels oplossen.*
- *Bedankt Juf / Meester: cadeauboek met leuke denkpuzzels*
- *Bruggen bouwen in de puzzelpauze.*
- *Chaos sudoku: tips en technieken.*
- *Cijferblokken Giant - 200 puzzels XL-formaat.*
- *Cijferzoeker: 200 rekenpuzzels met oplostips.*
- *Educatieve woordzoekers – Spaanse woorden leren.*
- *Japane puzzels: hoe nonogram oplossen?*
- *Kamertje verhuren - Schapen en Wolven.*
- *Killer sudoku: tips en technieken..*
- *Max 3 puzzels: nieuwe variant binaire.*

- *Meneer gaat met pensioen: logische puzzels in thema pensionering.*
- *Mevrouw gaat met pensioen: puzzelboek over pensionering*
- *Sudoku technieken: sudoku oplossen met focusmethode.*
- *Sudoku Tips voor Kids.*
- *Tafels oefenen met logische puzzels.*
- *Tentje Boompje Puzzels: 160 puzzels en tips voor gevorderden.*
- *Woordzoekers met 1000 anagrammen.*
- *Zeeslag puzzels: ga de strijd aan met 300 battleships.*

Recent verschenen een aantal boeken over taal en rekenen:

- *bROOD met aardbeien: gevoelens leren uiten door gedichten.*
- *Leesbeest Mees 1.0: wisselrijtjes lezen in verhaalvorm.*
- *PLUS in de dierentuin: rekenverhaal met getalbeelden.*
- *SKIP en de brievenbussen zonder naam: oefenen van de tafels.*

Breng ook eens een bezoekje aan mijn educatieve websites:

- www.oefeningen.eu
- www.sugurupuzzles.com
- www.sudokupuzzlesforkids.com

TAFELS AUTOMATISEREN VOOR BEELDDENKERS

We leren door informatie op te nemen via onze zintuigen en door te bewegen. Wat horen we? Wat zien we? Wat voelen we? Wat proeven en wat ruiken we? Wat beleven we? Ook aan bewegend leren wordt (eindelijk) meer aandacht besteed.

In dit boek, over het automatiseren van de tafels, plaatsen we het *beelddenken* op de voorgrond. We willen hier voornamelijk beelddenkers ondersteunen. Dit zijn kinderen die informatie vooral visueel opnemen, verwerken, onthouden en gebruiken. In onze methode gaan we de uitkomsten van de tafels weergeven door tekeningen die een activiteit voorstellen die heeft plaatsgevonden op een bepaalde dag. Elke activiteit krijgt een vaste plaats binnen de KeersommenKalender.

Dit wordt duidelijker met het voorbeeld $4 \times 6 = 24$.

- *De keersom wordt omgezet in een datum: $4 \times 6 = 4$ juni.*
- *Op 4 juni gaat we fietsen en daarna met de auto rijden.*
- *De oplossing van $4 \times 6 =$ fiets (2 wielen) en auto (4 wielen) = samen 24.*

We overlopen nu de methode stap per stap.

BEPERKEN VAN HET AANTAL KEERSOMMEN

De gekende tafelkaart bevat de tafels van 1 tot 10. Dit zijn 100 keersommen. Wij kiezen voor **twee beperkingen**. Het aantal keersommen wordt hierdoor teruggebracht naar 36.

1. Wij besteden geen aandacht aan de tafels van 1 en 10, omdat die zelden problemen opleveren. We willen ons vooral richten op de moeilijke keersommen.
2. Om het geheugen niet onnodig te belasten, werken we uitsluitend met de tafelsommen met het kleinste cijfer vooraan. Dus bv. 6×4 wordt 4×6 en daarmee gaan we aan de slag.

STAP 1 – DE KEERSOM ONDERZOEKEN

- *Staat het kleinste cijfer vooraan? Dat is goed! Ga verder met **STAP 2**.*
- *Staat het kleinste cijfer achteraan? Som omkeren! Ga dan verder met **STAP 2**.*

STAP 2 – KEERSOM OMZETTEN IN EEN DATUM

De opgave van een keersom is een bepaalde datum:

- *Het cijfer vooraan (=kleinste cijfer) is een bepaalde dag.*
- *Het cijfer achteraan (=grootste cijfer of hetzelfde cijfer) is een bepaalde maand.*

Oefen apart de koppeling **keersom-datum**.

- De opgave is bv. 4 x 6. Dan is het antwoord: 4 juni.
- De opgave is bv. 7 x 3. Dan is het antwoord: 3 juli (=hier moeten we omdraaien).

STAP 3 – DATUM KOPPELEN AAN ACTIVITEIT

De keersommenkalender is een activiteitenkalender. Op elke dag gebeurt er een activiteit.

- 4 juni (= maand van het verkeer): ik heb eerst met de fiets gereden (=2 wielen) en daarna met de auto (=4 wielen).
- 3 juli (=maand van de kledij): ik heb eerst een broek gekocht (=2 broekspijpen) en daarna een broeksriem (=1).

Hieronder een overzicht van de tafels en hun koppeling aan een datum en aan een activiteit. Leer apart de koppeling **maand-activiteit**. Hoor je de som 3 x 8, dan is handig dat je direct weet dat de activiteit een spelletje is. Want 8 verwijst naar augustus en in die maand verwijzen al de dagen naar een spelletje als activiteit. De activiteit **uitrusten** wordt overal gebruikt om een nul weer te geven.

TAFEL	DAG	MAAND	ACTIVITEIT	BEELD
2 X 2	2	februari	schoonmaken	raam (4 ruiten)
2 x 3 3 x 3	2 3	maart	kast kopen	materiaalkast (6 deuren) ladenkast (9 lades)
2 x 4 3 x 4 4 x 4	2 3 4	april	dieren bekijken	spin (8 poten) dromedaris (1 bult) en kameel (2 bulten) flamingo (op 1 poot) en lieveheersbeestje (6 poten)
2 x 5 3 x 5 4 x 5 5 x 5	2 3 4 5	mei	lichaam fotograferen	mond (1) en uitrusten (0) arm (1) en vingers (5) ogen (2) en uitrusten (0) benen (2) en tenen (5)
2 x 6 3 x 6 4 x 6 5 x 6 6 x 6	2 3 4 5 6	juni	kennis verkeer	enkele bus (1) en dubbele bus (2) bord éénrichtingsverkeer (1 streep) en stopbord (8 zijden) fiets (2 wielen) en auto (4 wielen) kinderfiets (3 wielen) en uitrusten (0) verkeerslicht (3 kleuren) en bord ijzelgevaar (6 pijlen)

TAFEL	DAG	MAAND	ACTIVITEIT	BEELD
2 x 7	2	juli	kleren kopen	sjaal (1) en jas (4 zakken)
3 x 7	3			broek (2 broekspijpen) en riem (1)
4 x 7	4			een paar laarzen (2) en jas (8 knopen)
5 x 7	5			muts (3 zijden) en handschoen (5 vingers)
6 x 7	6			sokken (4) en een paar schoenen (2)
7 x 7	7			handdoeken (4) en washandjes (9)
2 x 8	2			augustus
3 x 8	3	tafeltennisbats (2) en tennisrackets (4)		
4 x 8	4	dominosteen (cijfer 3) en dominosteen (cijfer 2)		
5 x 8	5	spelletje vier op een rij (4) en uitrusten (0)		
6 x 8	6	speelkaart harten (4) en speelkaart harten (8)		
7 x 8	7	dobbelsteen (5) en dobbelsteen (6)		
8 x 8	8	petanque (6 ballen) en puzzel (4 stukken)		
2 x 9	2	september	eten kopen	
3 x 9	3			ijsjes (2) en koekjes (7)
4 x 9	4			paprika's (3) en tomaten (6)
5 x 9	5			bananen (4) en kersen (5)
6 x 9	6			kersen (5) en bananen (4)
7 x 9	7			tomaten (6) en paprika's (3)
8 x 9	8			koekjes (7) en ijsjes (2)
9 x 9	9			witte eieren (8) en bruin ei (1)

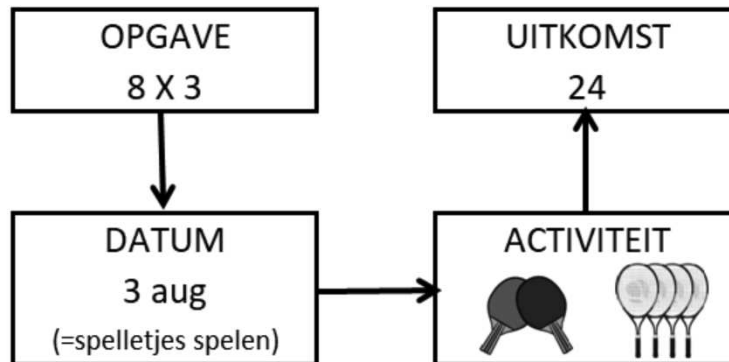
STAP 4 – ACTIVEIT KOPPELEN AAN UITKOMST

De beelden van de activiteiten dienen nu omgezet te worden in een uitkomst.

- $4 \times 6 = 4$ juni = fietsen (2 wielen) en auto rijden (4 wielen) = **24**.
- $7 \times 3 = 3$ juli = broek kopen (2 broekspijpen) en broeksriem kopen (1) = **21**.


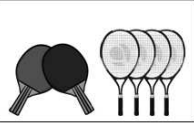


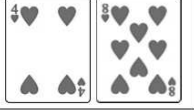

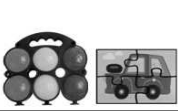
SAMENVATTING

Hieronder nog eens een concreet voorbeeld van de koppeling **opgave-datum-activiteit-uitkomst**.



Hieronder als voorbeeld de volledige maandkalender van jul en augustus.

7 x 7 = handdoeken en washandjes		
7		
		
		

8 x 8 = petanque en puzzel		
8		
		
		

Wat belangrijk is om te weten is dat de dagen in elke maand een vaste plaats hebben.

- Dag 3 bv. is altijd bovenaan rechts 3 x 7 (=broek en riem) en 3 x 8 (tafeltennisbats en tennisrackets).
- Dag 7 bv. is altijd onderaan links 7 x 7 (=handdoeken en washandjes) en 7 x 8 (dobbelsteen 5 en dobbelsteen 6).

DE KEERSOMMENKALENDER
