

# INHOUD

|   |            |
|---|------------|
| <b>VOORWOORD</b>  | <b>7</b>   |
| <b>01. OPTISCHE ILLUSIES</b><br>Leer de aannames van je visuele systeem te misleiden                                    | <b>11</b>  |
| <b>02. ACTIE = REACTIE</b><br>Beweeg sneller dan je eigen schaduw   | <b>18</b>  |
| <b>03. ONBEWUSTE BEÏNVLOEDING</b><br>Leer slimme marketingtrucs en test of jij zelf te beïnvloeden bent                 | <b>24</b>  |
| <b>04. MAGISCHE REFRACTIES</b><br>Betover je publiek met natuurkunde  | <b>32</b>  |
| <b>05. ANATOMIE-MAGIE</b><br>Een goocheltraining waarbij je al je spieren gebruikt                                      | <b>40</b>  |
| <b>06. FOTOGRAFISCH GEHEUGEN</b><br>Ontdek het grootste geheim van dit boek   | <b>45</b>  |
| <b>07. AUDIO-ILLUSIES</b><br>333 - 333 - 39123 - 666 - 6633 - 3332232 - 9 - 333 -<br>333 - 39123 - 666 - 6633 - 3399621 | <b>49</b>  |
| <b>08. JE ZIET ZE VLIEGEN</b><br>Leer de zwaartekracht trotseren  | <b>53</b>  |
| <b>09. HANDLEZEN</b><br>Leer een aantal handige vuistregels   | <b>61</b>  |
| <b>10. WERK AAN DE WINKEL</b><br>Sollicitatie-mindf*cks om je droombaan te scoren                                       | <b>67</b>  |
| <b>11. GEWICHTHEFFEN</b><br>Word een levende precisieweegschaal   | <b>73</b>  |
| <b>12. CAMERATRUCS</b><br>Word meester van de special effects   | <b>80</b>  |
| <b>14. GELOOF VOOR ERBIJ</b><br>Ervaar de kracht van de MINDF*CK-geluksmunt   | <b>87</b>  |
| <b>15. DE GROTE VERDWIJNTRUC</b><br>Hier stond eerst een ondertitel, maar die is helaas verdwenen                       | <b>93</b>  |
| <b>16. PLASTIC FANTASTIC</b><br>Laat een telefoon dwars door een opgeblazen ballon heen smelten                         | <b>102</b> |
| <b>17. KOOP DIT BOEK NIET!</b><br>4 mindf*cks om het gedrag van anderen te beïnvloeden                                  | <b>107</b> |

- 18. GOED GELINKT** \_\_\_\_\_ **113**  
Leer hoe je objecten door elkaar heen kunt laten smelten
- 19. HANDLANGER** \_\_\_\_\_ **119**  
Leer samen met je rechterhand de MINDF\*CK-codetaal
- 20. AFVALLEN DOE JE ZO!** \_\_\_\_\_ **127**  
Waarom je ogen groter zijn dan je maag
- 21. KNIPOOG** \_\_\_\_\_ **133**  
Maak kennis met de regisseur in je hoofd
- 22. ASSUMPTION IS THE MOTHER OF ALL MINDF\*CKS** **139**  
Leer spelen met verwachtingen
- 23. DE MENSELIJKE THERMOMETER** \_\_\_\_\_ **147**  
Leer een aantal koude kunstjes
- 24. JE KUNT HET!** \_\_\_\_\_ **153**  
Hoe je gedachten je prestaties beïnvloeden
- 25. SPEUREN ALS SHERLOCK** \_\_\_\_\_ **159**  
Leer de technieken van 's werelds beste detective
- 26. NEXT LEVEL RESTAURATIE** \_\_\_\_\_ **171**  
Ontdek de helende krachten van je vingers
- 27. NEXT LEVEL GEZICHTSBEDROG** \_\_\_\_\_ **179**  
Leer hoe je brein gezichten beoordeelt
- 28. OP DE TAST** \_\_\_\_\_ **185**  
Zet je handen op het verkeerde been
- 29. MISSION: IMPOSSIBLE OBJECT** \_\_\_\_\_ **191**  
Ontdek waarom je een hoekje uit dit boek moet scheuren
- 30. SAVE THE DATE** \_\_\_\_\_ **201**  
Slimme mindf\*cks om ieders hart te veroveren
- 31. PSYCHOKINESE** \_\_\_\_\_ **207**  
Dit hoofdstuk zet meer in beweging dan je denkt
- 32. CASINO MODAAL** \_\_\_\_\_ **213**  
Rien ne va plus
- 33. HALLUCINEREN KUN JE LEREN** \_\_\_\_\_ **219**  
Hallucineer en veroorzaak een déjà vu
- 34. PARTYTIME** \_\_\_\_\_ **225**  
4 praktische mindf\*cks om zelfs het saaiste feestje mee op te leuken
- 35. REKENWONDER 2.0** \_\_\_\_\_ **231**  
Next level mathematische magie

|   |            |
|---|------------|
| <b>36. SMAKEN VERSCHILLEN</b>                       | <b>237</b> |
| Illusies voor de fijnproever                        |            |
| <b>37. BOEIEND</b>                                  | <b>245</b> |
| Illusies die niet aan je aandacht mogen ontsnappen  |            |
| <b>38. ONDERHANDELINGSTECHNIEKEN</b>                | <b>253</b> |
| Hoe je elke deal in jouw voordeel kunt ombuigen     |            |
| <b>39. MAGISCHE KALENDER</b>                        | <b>261</b> |
| Ontdek de verborgen betekenis van het kaartspel     |            |
| <b>40. NIETS IS ONMOGELIJK</b>                      | <b>267</b> |
| Daag je brein uit met een stukje papier             |            |
| <b>41. BEKIJK HET MAAR</b>                          | <b>274</b> |
| Als je het eenmaal ziet, zie je het nooit meer niet |            |
| <b>MEER WETEN?</b>                                  | <b>282</b> |







# VOORWOORD

Hallo daar! Ga even comfortabel zitten, want je staat op het punt om een duizelingwekkende rit te maken. We gaan je hersenen namelijk flink uitdagen en op het verkeerde been zetten. Maar laten we ons om te beginnen even netjes voorstellen. Wij zijn Victor Mids en Oscar Verpoort, twee jeugd vrienden die elkaar al kennen vanaf de middelbare school. Onze gezamenlijke passie voor trucs en illusies bracht ons daar toevallig samen, en we werden vrienden voor het leven. Ergens rond die middelbareschooltijd ontstond onze droom om ooit een eigen tv-programma te maken over illusies en wetenschap. Vijftien jaar later kwam die droom uit en werd MINDF\*CK geboren.

Om MINDF\*CK te ontwikkelen hadden we niet alleen elkaar hard nodig, maar ook jou. In feite bestaat elke illusie namelijk alleen in het hoofd van de toeschouwer. Zonder toeschouwer is een illusie slechts een serie geheime handelingen die het onmogelijke nabootsen. Pas als jouw brein concludeert dat wat je waarneemt écht niet kan, is er sprake van een *mindf\*ck*. Om die reden ben je ook bij dit boek zelf de toeschouwer. Je zult continu worden getest en bespeeld met optische illusies, puzzels en bizarre gedachte-experimenten. En daarnaast leer je natuurlijk ook de geheimen achter een groot aantal niet eerder onthulde illusies. Want het ervaren van een *mindf\*ck* is iets speciaals, maar het doorgronden van de illusie is minstens zo fascinerend.

Ook laten we voor het eerst zien hoe je de methodes die ten grondslag liggen aan illusies kunt gebruiken in het dagelijks leven. Zo kunnen *mindf\*cks* bijvoorbeeld van pas komen tijdens een sollicitatiegesprek, op een eerste date, of bij een onderhandeling. Of wat dacht je van praktische lifehacks, zoals het krijgen van meer fooi of stiekem binnenkomen op een feestje waar je geen uitnodiging voor hebt?

