



INHOUD

INLEIDING	6	BERT de alpaca	32
ZO GEBRUIK JE DIT BOEK	8	FERDINAND de neushoorn	34
GARENS EN ANDERE MATERIALEN	10	RINUS de leeuw	36
BENODIGDHEDEN	12	RICHARD het grote witte varken	38
MATEN	14	NIVEAU 2	
STANDAARDVORMEN	16	GERDA de gorilla	42
<hr/>			
PATRONEN			
NIVEAU 1			
EMMA het konijn	20	DIEDERIK het aardvarken	44
VLADIMIR de Blauwe Rus	22	BELLA de beer	46
PJOTR de ijsbeer	24	HENK het Dorset Downschape	48
BRENDA de olifant	26	FIONA de panda	50
SIMON het schaap	28	SOFIE de Siamese kat	52
NORA het nijlpaard	30	ELVIRA de ezels	54
		CHARLIE de chimpansee	58
		FLORIS de koala	60
		DONALD de Schotse hooglander	62



BASTIAAN de tijger	64	BENJAMIN de grijze eekhoorn	102
CHARDONNAY de pony	66	LUCAS het zwartbleschaap	104
MARINA het saddlebackvarken	68	MARCUS de wolf	106
CARINA de zebra	70		
ANNEKE de oppasgeit	72	TECHNIEKEN	
NIVEAU 3		BASISVAARDIGHEDEN	108
ANTON de vleermuis	76	DE STEKEN	110
MARTIN de cyperse kat	78	DETAILS OP HET LIJF TOEVOEGEN	113
SARA de Friese koe	80	VULLEN EN IN ELKAAR ZETTEN	114
TIMMIE de jackrussellterriër	82	DETAILS OP HET GEZICHT TOEVOEGEN	116
CARLIJN de giraf	84	HAARTOEFEN EN STAARTEN	118
ESMEE de vos	86	VARIATIES	120
BEREND de orang-oetan	88		
FRED de aap	92	OVER DE AUTEUR	124
BORIS de rode eekhoorn	94	LEVERANCIERS	126
JOOST het jachtluipaard	96	REGISTER	127
OTTO de egel	98		
JACK de wasbeer	100		

ZO GEBRUIK JE DIT BOEK

Gehaakte knuffeldieren is onderverdeeld in drie niveaus, en elk volgend niveau is wat moeilijker dan het voorgaande. Ik wil graag benadrukken dat je geen speciale opleiding nodig hebt om dieren van niveau 3 te haken. Als je echter net begint met haken, raad ik je aan om te beginnen met een dier van niveau 1 of 2.

NIVEAU 1

Dieren in één kleur die gehaakt worden met alleen lossen, halve vasten en vasten.

NIVEAU 2

Dieren waarbij eenvoudig van kleur wordt gewisseld. Instructies hiervoor vind je in het deel *Technieken*.

NIVEAU 3

Dieren met complexere kleurwisselingen en met lussensteken. Ook hiervoor vind je de instructies in het deel *Technieken*.

De dieren in *Gehaakte knuffeldieren* zijn familie van elkaar en delen veelvoorkomende lichaamsvormen. Je hebt de uitleg bij *Standaardvormen* (blz. 16-17) nodig bij het maken van de dieren in dit boek. Blz. 17 heeft een zwarte rand, zodat je de informatie gemakkelijk kunt vinden als je een patroon haakt. Heb je eenmaal een dier gehaakt, dan is elk volgende patroon gemakkelijker (en je zult snel gewend raken aan het systeem met zes herhalingen per ronde!).

Om de patronen eenvoudig en compact te houden heb ik op de desbetreffende bladzijden informatie over het vullen en in elkaar zetten weggelaten, aangezien die werkwijzen voor elk dier hetzelfde zijn. Lees voor je begint het deel *Vullen en in elkaar zetten* (blz. 114), zodat je weet wat en in welke volgorde je een en ander moet doen.

In alle patronen worden de gangbare afkortingen voor haakwerk gebruikt (zie blz. 109).



NORA

het nijlpaard

Nora is de prinses onder de nijlpaarden. Ondanks haar doctoraat in iets heel wetenschappelijks, met een titel die een acroniem vormt langer dan haar naam, voelt ze haar hersens pas echt kraken als ze op vrijdagavond haar nagels probeert te lakken. Een avondje op de bank, met afaalsushi en reality-tv, is het perfecte tegengif voor een stressvolle week op kantoor. Ze is eerlijk, loyaal en een vriend voor iedereen. Je zult haar nooit horen grommen, mopperen of zuchten – ze is een van de positiefste dieren in de waterpoel.

BENODIGDHEDEN

Eén kleur: Gemiddeld

Zie ook: lijst met *Benodigdheden* (blz. 13) en *Afkortingen* (blz. 109).

LIJF

Haak het *standaardlijf* (blz. 17).

KOP

Haak de *standaardmeerdering* (blz. 16) tot:

Rnd 3 (2 v, 2 v in volgende st)
6 keer. (24)

Rnds 4-8 v. (5 rnds)

Rnd 9 (2 v, 2vsam) 6 keer. (18)

Rnd 10 (1 v, 2 v in volgende st)
9 keer. (27)

Rnd 11 v.

Rnd 12 (8 v, 2 v in volgende st)
3 keer. (30)

Rnd 13 (9 v, 2 v in volgende st)
3 keer. (33)

Rnd 14 (10 v, 2 v in volgende st)
3 keer. (36)

Rnd 15 (11 v, 2 v in volgende st)
3 keer. (39)

Rnd 16 (12 v, 2 v in volgende st)
3 keer. (42)

Rnd 17 v.

Rnd 18 (1 v, 2vsam) 14 keer. (28)

Rnd 19 (5 v, 2vsam) 4 keer. (24)

Rnd 20 (2 v, 2vsam) 6 keer. (18)

OREN (maak er twee)

Begin met 6 v in een ring.

Rnd 1 (2 v in volgende st) 6 keer.
(12)

Rnds 2-5 v. (4 rnds)

Rnd 6 (2vsam) 6 keer. (6)

POTEN (maak er vier)

Begin met 6 v in een ring.

Rnd 1 (2 v in volgende st) 6 keer.
(12)

Rnd 2 (1 v, 2 v in volgende st)
6 keer. (18)

Rnd 3 (2 v, 2 v in volgende st)
6 keer. (24)

Rnds 4-6 v. (3 rnds)

Rnd 7 (1 v, 2vsam) 8 keer. (16)

Rnd 8 (2 v, 2vsam) 4 keer. (12)

Rnds 9-24 v. (16 rnds)

STAART

Houd vier draden garen tegen elkaar aan, haak 8 grote l en haak dan drie 10l-lussen aan het uiteinde.

NEUSGATEN (maak er twee)

Haak een basisring van 6 v en naal op de bovenkant van de neus.

AFWERKING

Zie *Vullen en in elkaar zetten* (blz. 114) en *Details op het gezicht toevoegen* (blz. 116).



BEREND

de orang-oetan

Berend is een boomchirurg, maar heeft zijn leven zo ingericht dat hij ook tijd heeft om aan de rozen te ruiken en zijn versleten badkamervloer te stoomreinigen. Deze orang-oetan is een echt huisdier: hij maakt schoon, bakt en kookt, en drie dagen per week verschoont hij de luiers van zijn eenjarige tweelingdochters, voor wie hij ook fruihapjes maakt. Hij wordt ook wel een 'moderne filosoof' genoemd, die zijn inzichten en waarheden uit zijn harige navel haalt met het gemak waarmee anderen hun neus snuiten. Als hij niet aan boomtoppen slingerd of in de keuken bezig is, houdt hij een dagboek bij dat zeker de moeite van het lezen waard zal zijn.

BENODIGDHEDEN

Hoofdkleur: Donker

Kleur twee: Licht

Zie ook: lijst met *Benodigdheden* (blz. 13) en *Afkortingen* (blz. 109).

OPMERKINGEN OVER HET PATROON

Haak *lussesteken* waar dat staat aangegeven, elke derde st op oneven rondes en elke vierde st op even rondes. De *lussesteken* worden aan de VK gehaakt, zodat Berend feitelijk binnenstebuiten wordt gemaakt. Je kunt deze steken naar wens aan het eind ook naar de GK trekken.

LIJF

Haak het *standaardlijf* (blz. 17) met *Donker* en haak *lussesteken*.

KOP

Haak de *standaardmeerdering* (blz. 16) met *Donker* en haak *lussesteken* zoals boven staat beschreven tot:

Rnd 6 (5 v, 2 v in volgende st) 6 keer. (42)

Rnds 7-11 v. (5 rnds)

Rnd 12 (5 v, 2vsm) 6 keer. (36)

Rnd 13 v.

Rnd 14 (4 v, 2vsm) 3 keer, 18 v. (33)

Rnd 15 (3 v, 2vsm) 3 keer, 18 v. (30)

Stop vanaf hier met het maken van *lussesteken*.

Rnd 16 v.

Rnd 17 (3 v, 2vsm) 6 keer. (24)

Rnd 18 12 v. (1 v, 2vsm) 4 keer. (20)

Rnd 19 (2 v, 2vsm) 5 keer. (15)

Rnd 20 (2vsm) 7 keer, 1 v. (8)

SNUIT

Haak de *standaardmeerdering* (blz. 16) met *Licht* zonder *lussesteken* tot:

Rnd 3 (2 v, 2 v in volgende st) 6 keer. (24)

Rnds 4-6 v. (3 rnds).

OREN (maak er twee)

Haak met *Donker* zonder *lussesteken*, begin met 4 v in een ring.

Rnd 1 (2 v in volgende st) 4 keer. (8)

Rnds 2-3 v. (2 rnds)

Rnd 4 (2vsm) 4 keer. (4)

POTEN (maak er vier)

Haak twee *standaardpoten*, begin met *Licht* en haak geen *lussesteken*.

Wissel naar *Donker* bij rnd 2 en haak verder met *lussesteken*.

Haak twee poten zoals hierboven, maar verleng ze met 8 rnds (tot 30 rnd) (dit worden de 'armen').

OOGVLEKKEN (maak er twee)

Haak met *Licht* zonder *lussesteken*, begin met 6 v in een ring.

Rnd 1 (2 v in volgende st) 6 keer. (12)

AFWERKING

Zie *Vullen en in elkaar zetten* (blz. 114) en *Details op het gezicht toevoegen* (blz. 116).

OPMERKING

Vul de snuit en naal hem op de kop, op het deel zonder *lussesteken*. Knip na het in elkaar naaien alle lussen door voor een vachtheffect.

